



F.I.G.C. – L.N.D. DELEGAZIONE PROVINCIALE ISERNIA

Viale dei Pentri n° 159 Isernia – Telefono 0865415387 Fax 0865414885 Email cpLnd.isernia@figc.it

Torneo Fair Play ESORDIENTI MISTI 9C9 – Stagione Sportiva 2022/2023

REGOLAMENTO:

A) CARATTERISTICHE DELL'ATTIVITÀ

L'attività della categoria "Esordienti" ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo e viene organizzata su base strettamente locale.

B) ORGANIZZAZIONE DELL'ATTIVITÀ

La Delegazione LND di Isernia organizza il Torneo Esordienti 9c9 suddividendo le squadre iscritte in più gironi. La formula di svolgimento prevede la disputa di gare di andata e ritorno tra le squadre inserite nello stesso girone. Al termine di questa fase sono previste feste finali, i regolamenti di accesso saranno successivamente pubblicati.

Le gare di tutte le fasi del Torneo Esordienti saranno dirette da arbitri federali designati dalla sezione AIA di Isernia. Le spese arbitrali sono a carico delle società (50% ciascuna).

C) MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

Nella categoria Esordienti le gare si giocano tra 9 calciatori per squadra. La gara 9c9 viene giocata in campi la cui lunghezza è pari alla distanza da un'area di rigore all'altra (circa 65-70 mt).

Tuttavia, nei campi di calcio di dimensioni regolamentari, è possibile giocare con campi disposti trasversalmente, in modo da consentire la disputa di due gare contemporaneamente. Vedi punto E per suddivisione campo.

Le porte debbono essere di misure ridotte (5-6 m x 1.8-2 m) e dovranno essere posizionate sulla linea dell'area di rigore, o nel caso di divisione trasversale del campo sulla linea laterale. **Le stesse dovranno obbligatoriamente essere provviste di ancoraggi al suolo o zavorre di sicurezza al fine di prevenirne la caduta. Gli arbitri designati per le gare in assenza di detti dispositivi di sicurezza dovranno impedire l'inizio della gara.**

I palloni devono essere di circonferenza ridotta e peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n. 4.

Inoltre, nel modello di gioco previsto per questa fascia d'età, viene applicata la regola del fuorigioco, con la particolarità di limitarla alla linea dell'area di rigore a 16,5 mt dalla linea di fondo. Si conferma anche per la corrente stagione sportiva l'istituzione della **Zona di 'No Pressing'**, pertanto in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.

Tuttavia, non è consentito trattenere la palla all'interno della Zona di 'No Pressing' per un tempo superiore a quello necessario per effettuare la ripresa del gioco. Eventuali abusi, volti a perdere tempo, saranno puniti dall'arbitro come comportamento antisportivo.

Ad ogni incontro potranno partecipare fino ad un massimo di 18 calciatori, la gara verrà suddivisa in 3 tempi di 20' ciascuno, durante i quali tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare per intero almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo dovranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi" utilizzando la procedura cosiddetta "volante".

Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini/e e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell'arco di ciascun tempo di gioco, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'.

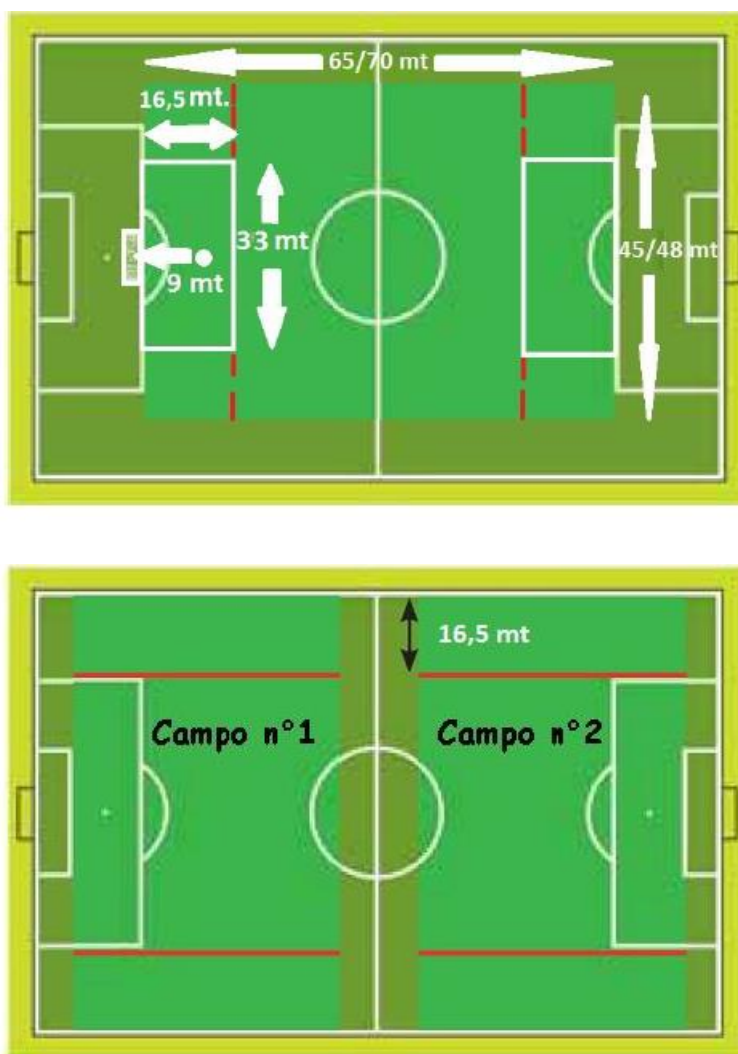
D) LIMITI DI ETÀ

Esordienti di età mista

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2010 e nel 2011, con possibilità di utilizzare anche giovani che abbiano anagraficamente compiuto il decimo anno di età nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nati nel 2012).

E) CAMPO DA GIOCO

Di seguito viene riportato lo schema per la suddivisione di un campo di calcio a 11 regolamentare



Negli schemi, le aree tra la linea di fondo e la linea rossa, identificano le zone in cui è attiva la regola del fuorigioco in fase di attacco "ZONA DI FUORIGIOCO", e "ZONA DI NO PRESSING" quando il pallone viene rimesso in gioco da rimessa dal fondo.

F) ISCRIZIONE DI PIU' SQUADRE PER UNA STESSA SOCIETA'

Tutte le squadre iscritte al Torneo di una stessa società partecipano con diritto di classifica. Le società che iscrivono più squadre devono obbligatoriamente presentare prima dell'inizio del torneo la lista dei calciatori appartenenti ad ogni singola squadra (anche se inserite in gironi differenti), per l'intera durata del Torneo non sono previsti scambi di calciatori tra le liste di una stessa società. È possibile aggiungere in lista nuovi calciatori tesserati durante la stagione. L'utilizzo di un calciatore non presente nella lista della squadra comporta la perdita della gara con il punteggio di 0-3 (sconfitta in tutti e tre i tempi).

G) RISULTATO DELLE GARE

Nelle categorie Pulcini ed Esordienti ciascun tempo è una mini gara che si conclude con un proprio risultato. I tempi successivi al primo (secondo e terzo) inizieranno con il punteggio di 0-0. Il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

ESEMPI CALCOLO RISULTATO FINALE

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: risultato finale 3-3

Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre: 3-2

Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre: 3-1

Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi: 3-0

Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi: 2-2

Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi: 2-1

H) GIORNATE DI GIOCO

La disputa delle partite dovrà avvenire nei giorni e negli orari pubblicati nei programmi gare del comunicato ufficiale.

Tutte le eventuali variazioni inerenti giorni ed orari di gioco concordate tra le società dovranno essere comunicate ed autorizzate dalla scrivente Delegazione Provinciale. Qualora sia necessario individuare la data per il recupero di una gara e non vi sia accordo tra le società la stessa sarà stabilita d'ufficio dalla segreteria della Delegazione Provinciale.

I) RISULTATI, CLASSIFICHE E GIUSTIZIA SPORTIVA

I risultati, le classifiche ed i provvedimenti disciplinari verranno pubblicati con cadenza settimanale nel comunicato ufficiale della Delegazione Provinciale di Isernia.

L) RINUNCIA ALLA DISPUTA DI GARE

Eventuali rinunce alle gare dei Tornei Esordienti saranno sanzionate come segue:

AMMENZE PER RINUNCIA	
1°rinuncia:	€ 10,00 (+ € 50,00 spese sostenute per organizzazione attività SGS)*
2°rinuncia:	€ 25,00 (+ € 50,00 spese sostenute per organizzazione attività SGS)*
3°rinuncia:	€ 46,00 (+ € 50,00 spese sostenute per organizzazione attività SGS)*
4° rinuncia ed esclusione:	€ 61,00 (+ € 100,00 spese sostenute per organizzazione attività SGS)*

* Si precisa che dette sanzioni saranno utilizzate per l'acquisto di materiale sportivo a beneficio delle società che hanno svolto il torneo nel rispetto del regolamento.

Per quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività, si dovrà fare riferimento alle "Norme Generali" della categoria Esordienti e alle "Norme Regolamentari delle Categorie di Base" pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico della corrente stagione sportiva.

M) SMALL SIDED GAMES

Il Torneo Fair Play Esordienti 9c9, per le società che faranno richiesta di partecipazione, sarà affiancato dall'attività prevista dal *Small Sided Games*. Nell'organizzazione di tale attività sarà le società saranno affiancate dai collaboratori del Coordinamento Regionale del SGS Molise. Le società partecipanti, in base ai punteggi maturati in ogni singolo incontro, saranno inserite in un'apposita graduatoria di merito. Le società potranno aderire a tale attività entro **Venerdì 11 Novembre 2022**.

TABELLA RIEPILOGATIVA REGOLAMENTO TORNEO ESORDIENTI 9C9

	ESORDIENTI MISTI
Anno di Nascita	2010/2011 Possono partecipare anche i giovani nati nel 2012 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età.
Gara/Confronto	9 contro 9
Tempi di Gioco	3 tempi di 20 minuti ciascuno
Time-out	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-Out della durata di 1'. Il Time-Out può essere richiesti quando il gioco è fermi e la palla è in possesso della squadra che lo richiede nella propria metà del campo.
Dimensioni Campo	60≈75 m x 40≈50 m
Dimensioni Porte (m)	5,00 - 6,00 m x 1,80 - 2,00 m
Dimensione area di rigore	(larghezza ≈ 30m x lunghezza ≈ 13m) Si possono usare anche delimitatori di spazio, preferibilmente piatti, ecc
Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio
Calcio di Punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"
Barriera	Distanza barriera: 7 m
Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente; distanza dischetto del rigore 9 m
Ammonizione	Come previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi a quello in cui è avvenuta l'espulsione.
Rimesse Laterali	In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Fuorigioco	Negli ultimi 16,5 m
Retropassaggio al Portiere	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere
Rimessa da fondocampo	Si effettua con palla a terra all'interno dell'area di rigore. Zona di 'No Pressing': in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.
Rilanci del portiere	E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico.
Saluti	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre e l'arbitro.

Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
È fortemente consigliata la partecipazione agli Small Sided Games	